



**ROTEIRO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO –  
COVID 19 – 22º ROTEIRO  
ESCOLA MUNICIPAL MARIA DO CARMO CAMPOS**

**PROFESSORAS: MEIRE, SILVANA PERÍODO: SRM MATUTINO E**

**VESPERTINO**

**COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA, MATEMÁTICA E  
PSICOMOTRICIDADE**

**PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 02/08 A 06/08/2021**

**3º ANO**

**NOME DO ALUNO: \_\_\_\_\_**

**Senhores pais e responsáveis**

Seu filho deverá realizar todas as atividades e colocá-las no saquinho ou envelope. Ele terá o período de 02 de AGOSTO à 06 de AGOSTO para concluir essas atividades. Cuidem-se e cuidem de sua família. Em breve tudo estará bem.

Um abraço,  
**Professora**

<b>VÍDEO OU ÁUDIO DO PROFESSOR</b>	Pelo watts no dia da aula.
<b>O QUE VOCÊ VAI ESTUDAR:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <u>Língua Portuguesa</u>: Leitura e interpretação do poema, rimas, formação de frases, personagens do folclore</li> <li>➤ <u>Matemática</u>: Leitura e interpretação de gráfico, sequência na reta numérica;</li> <li>➤ <u>Psicomotricidade</u>: Quebra cabeça folclórico com ordem alfabética;</li> </ul>
<b>PARA QUE VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ler e interpretar o poema, identificar as rimas e os personagens do folclore, formação de frases;</li> <li>- Interpretar o gráfico e responder as questões, descobrir os números da sequência na reta numérica;</li> <li>- Aprimorar a coordenação motora fina e atenção ao montar o quebra cabeça folclórico em ordem alfabética;</li> </ul>
<b>COMO VAMOS ESTUDAR OS CONTEÚDOS?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Selecione as atividades diárias conforme orientação da professora;</li> <li>- Faça a leitura das atividades selecionadas, em seguida desenvolva-as na mesma folha a qual ela está inserida.</li> <li>- Lembre-se de datar as páginas.</li> </ul>
<b>COMO VAMOS REGISTRAR O QUE APRENDEMOS?</b>	<p>Organize seus estudos!!</p> <p>Vamos registrar nossos estudos através da leitura e interpretação do poema, rimas, personagens do folclore, formação de frases, gráfico, sequência numérica, pares, quebra cabeça, ordem alfabética;</p> <p>Coloque a data em que irá realizar as atividades e coloque-as dentro do saquinho.</p>

## LÍNGUA PORTUGUESA



# **FOLCLORE**



O FOLCLORE PARTE DO POVO  
E PARA ELE VOLTA DE NOVO.  
TRANSMITIDO DE GERAÇÃO PARA GERAÇÃO,  
EXISTE EM QUALQUER NAÇÃO.  
CADA PAÍS TEM SUA ARTE  
QUE DE SEU POVO FAZ PARTE.  
E MESMO DENTRO DE UMA MESMA NAÇÃO,  
E ESSA ARTE VARIA CONFORME A REGIÃO.  
NO BRASIL, O FOLCLORE É RESULTADO  
DE CULTURAS DE TODOS OS LADOS.  
COM O ÍNDIO, O NEGRO E O PORTUGUÊS  
É QUE O NOSSO FOLCLORE SE FEZ.  
DEPOIS VIERAM OS IMIGRANTES  
QUE LEVARAM A COISA ADIANTE:  
ITALIANO, ARGENTINO, FRANCÊS,  
NORTE-AMERICANO E ATÉ JAPONÊS...





1- RETIRE AS PALAVRAS QUE RIMAM COM:

- POVO: \_\_\_\_\_

- GERAÇÃO: \_\_\_\_\_

- ARTE: \_\_\_\_\_

- PORTUGUÊS: \_\_\_\_\_

2- DE ACORDO COM O TEXTO COMPLETE:

A) O FOLCLORE PARTE DO \_\_\_\_\_  
E PARA \_\_\_\_\_ VOLTA DE NOVO  
TRANSMITIDO DE GERAÇÃO PARA \_\_\_\_\_,  
EXISTE EM QUALQUER \_\_\_\_\_

B) NO \_\_\_\_\_, O FOLCLORE É RESULTADO  
DE \_\_\_\_\_ DE TODOS OS \_\_\_\_\_.  
COM O \_\_\_\_\_, O \_\_\_\_\_ E O \_\_\_\_\_  
É QUE O NOSSO \_\_\_\_\_ SE FEZ.

3- ESCREVA O NOME DAS FIGURAS (PERSONAGENS DO FOLCLORE) QUE ESTÃO  
ESPALHADAS AO LADO DO TEXTO:

---

---

4- ESCOLHA DOIS PERSONAGENS DO FOLCLORE QUE VOCÊ ESCREVEU NA  
ATIVIDADE 3 E FORME FRASES:

---

---

---

---

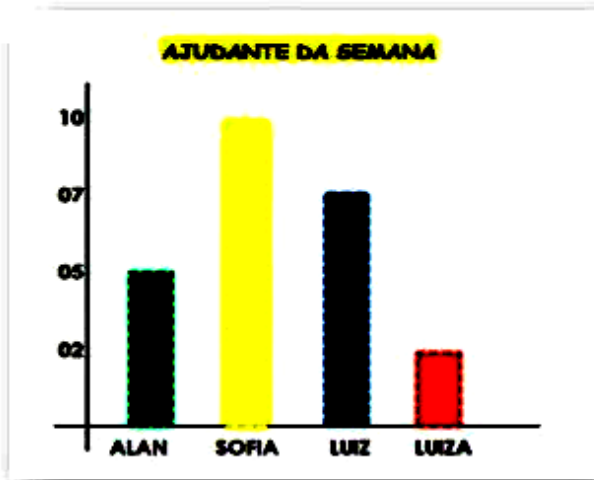
---

---

---

## MATEMÁTICA

A professora Cintia do 3º ano B fez uma votação na sala para escolher quem seria o ajudante naquela semana.



1) Quantos alunos disputaram para ser o ajudante da semana? \_\_\_\_\_

2) Quem ganhou a votação? Com quantos votos? \_\_\_\_\_

3) Quem ficou em 3º lugar? \_\_\_\_\_

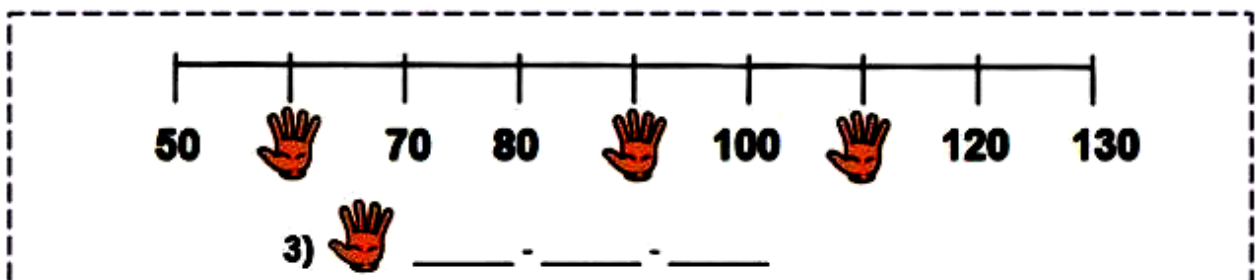
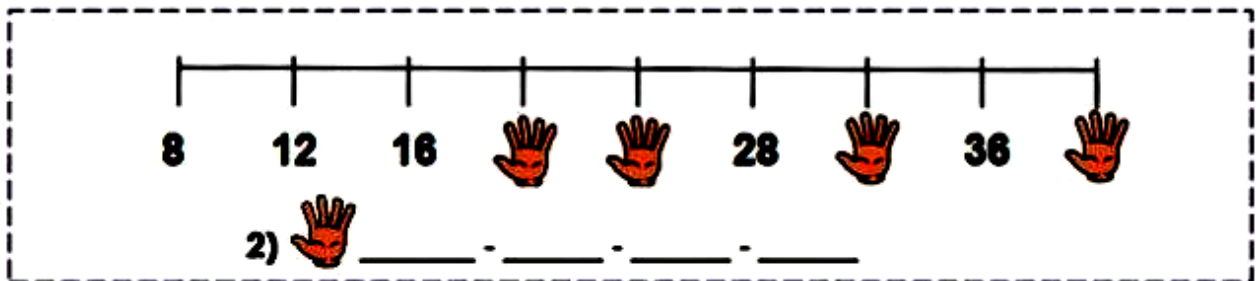
4) Quantas crianças votaram para escolher o ajudante da semana? \_\_\_\_\_

5) Qual a diferença de votos do primeiro colocado para o último colocado? \_\_\_\_\_

### CÁLCULOS

## MATEMÁTICA

Observe as retas numeradas abaixo e descubra os números que as mãozinhas estão escondendo:





PSICOMOTRICIDADE

**QUEBRA-CABEÇA ORDEM ALFABÉTICA**

RECORTE E COLE AS PEÇAS EM ORDEM ALFABÉTICA E DESCUBRA PERSONAGENS DO FOLCLORE BRASILEIRO.





**Prefeitura  
de Rolândia**

**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO  
ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19**



MONTE SEU QUEBRA CABEÇA AQUI, COLOCANDO AS LETRAS EM ORDEM ALFABÉTICA, DEPOIS PINTE.